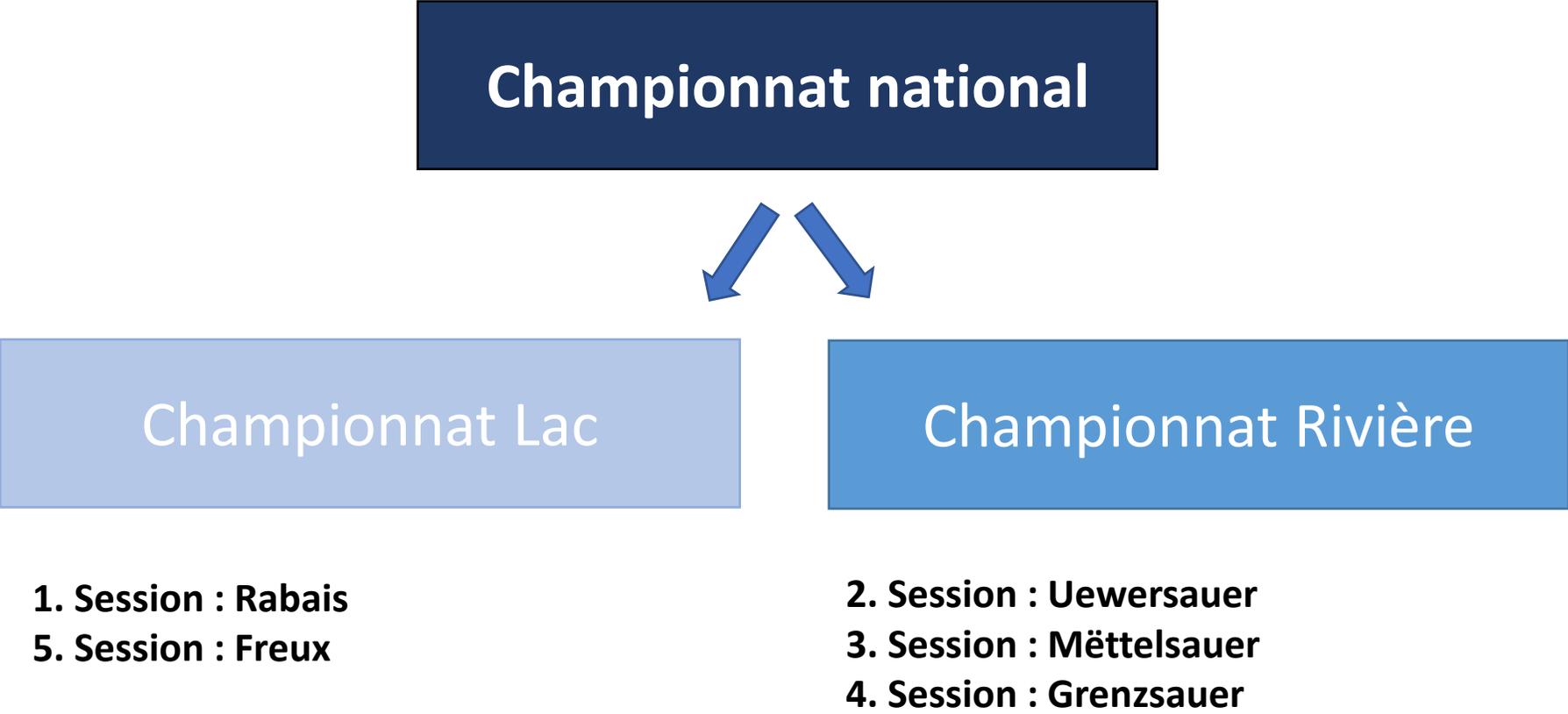


Proposition d'un Nouveau Système du Championnat National 2025

FLPS - Mouche

Championnat national



```
graph TD; A[Championnat national] --> B[Championnat Lac]; A --> C[Championnat Rivière]; B --- D["1. Session : Rabais<br/>5. Session : Freux"]; C --- E["2. Session : Uewersauer<br/>3. Session : Mëttelsauer<br/>4. Session : Grenzsauer"];
```

Championnat Lac

- 1. Session : Rabais**
- 5. Session : Freux**

Championnat Rivière

- 2. Session : Uewersauer**
- 3. Session : Mëttelsauer**
- 4. Session : Grenzsauer**

Championnat Lac

1. Session : Rabais

5. Session : Freux

Changement du système des manches:

6 manches à 1 heure

Au lieu de

2 manches à 3 heures

Pour :

- + Tirage au sort moins important
- + Egalisation des chances
- + Adaptation nécessaire par manche
→ Augmentation du Niveau

Contre :

- Préparation de plus de fiches de marquage
- Adaptation nécessaire quant au marquage des poissons
- Elaboration plus lourde du classement

Championnat Rivière

- 2. Session : Uewersauer
- 3. Session : Mëttelsauer
- 4. Session : Grenzsauer

Changement complet du fonctionnement:

4 manches à 2 heures sur 1 secteur

Au lieu de

2 manches à 3 heures sur 2 secteurs (A + B)

Les compétiteurs pêchent en Pairs

et

Se contrôleraient mutuellement,



4 h de pêche
4 h de contrôle

4 h de pêche
4 h de contrôle

Prenant l'exemple d'une session « Mëttelsauer » à 14 pêcheurs :

Marquage de 1 Secteur à 14 postes (1-14)

Tirage au sort normal des postes



Les pêcheurs des postes :	A, B	C, D	E, F	G, H	I, J	K, L	M, N	pêchent et se contrôlent.
Matin:	1, 2	3, 4	5, 6	7, 8	9, 10	11, 12	13, 14	
Après-Midi:	7, 8	9, 10	11, 12	13, 14	1, 2	3, 4	5, 6	

1ère manche (09.00-11.00) :

les pêcheurs des postes impairs pêchent pendant deux heures et seront contrôlés par les pêcheurs des postes pairs :

→ Les postes pairs 2-4-6-8-10-12-14 ne sont pas pêchés !

2ième manche (11.30-13.30) :

les pêcheurs des postes pairs pêchent pendant deux heures et seront contrôlés par les pêcheurs des postes impairs

→ Les postes impairs 1-3-5-7-9-11-13 ne sont pas pêchés !

Petite pause de midi (13.20-14.30)

Prenant l'exemple d'une session « Uewersauer » à 14 pêcheurs :

Marquage de 1 Secteur à 14 postes (1-14)

Tirage au sort normal des postes



Les pêcheurs des postes :	A, B	C, D	E, F	G, H	I, J	K, L	M, N	pêchent et se contrôlent.
Matin:	1, 2	3, 4	5, 6	7, 8	9, 10	11, 12	13, 14	
Après-Midi:	7, 8	9, 10	11, 12	13, 14	1, 2	3, 4	5, 6	

3ième manche (14.30-16.30) :

les pêcheurs des postes impairs pêchent pendant deux heures et seront contrôlés par les pêcheurs des postes pairs :

→ Les postes pairs 2-4-6-8-10-12-14 ne sont pas pêchés !

4ième manche (17.00-19.00) :

les pêcheurs des postes pairs pêchent pendant deux heures et seront contrôlés par les pêcheurs des postes impairs

→ Les postes impairs 1-3-5-7-9-11-13 ne sont pas pêchés !

Prenant l'exemple d'une session « Uewersauer » à 14 pêcheurs :

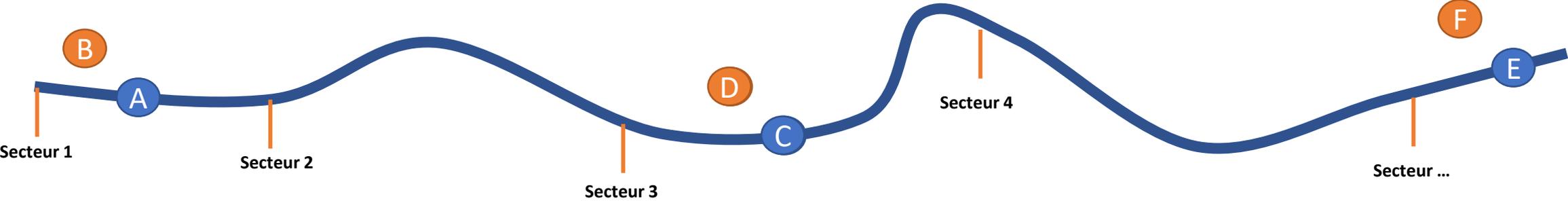
Marquage de 1 Secteur à 14 postes (1-14)

Tirage au sort normal des postes



Les pêcheurs des postes :	A, B	C, D	E, F	G, H	I, J	K, L	M, N	pêchent et se contrôlent.
Matin:	1, 2	3, 4	5, 6	7, 8	9, 10	11, 12	13, 14	
Après-Midi:	7, 8	9, 10	11, 12	13, 14	1, 2	3, 4	5, 6	

Manche 1:



Prenant l'exemple d'une session « Uewersauer » à 14 pêcheurs :

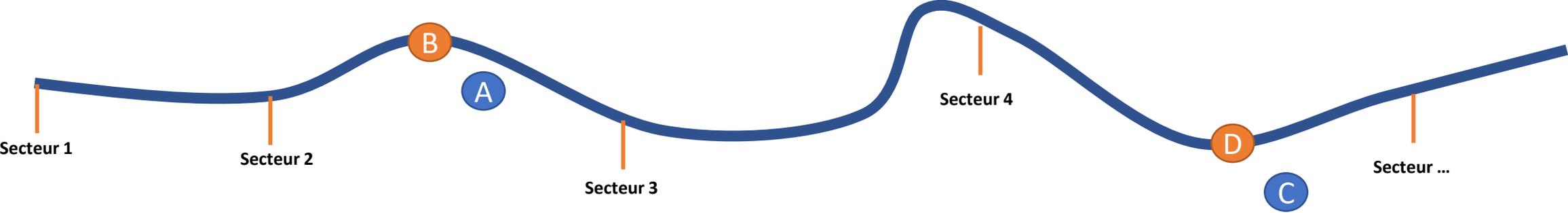
Marquage de 1 Secteur à 14 postes (1-14)

Tirage au sort normal des postes



Les pêcheurs des postes :	A, B	C, D	E, F	G, H	I, J	K, L	M, N	pêchent et se contrôlent.
Matin:	1, 2	3, 4	5, 6	7, 8	9, 10	11, 12	13, 14	
Après-Midi:	7, 8	9, 10	11, 12	13, 14	1, 2	3, 4	5, 6	

Manche 2:



Prenant l'exemple d'une session « Uewersauer » à 14 pêcheurs :

Marquage de 1 Secteur à 14 postes (1-14)

Tirage au sort normal des postes



Les pêcheurs des postes :

A, B

C, D

E, F

G, H

I, J

K, L

M, N

pêchent et se contrôlent.

Matin:

1, 2

3, 4

5, 6

7, 8

9, 10

11, 12

13, 14

Après-Midi:

7, 8

9, 10

11, 12

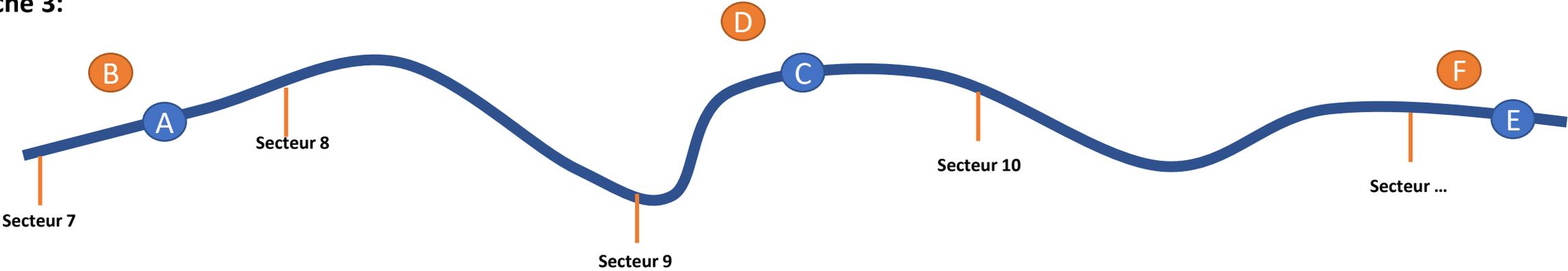
13, 14

1, 2

3, 4

5, 6

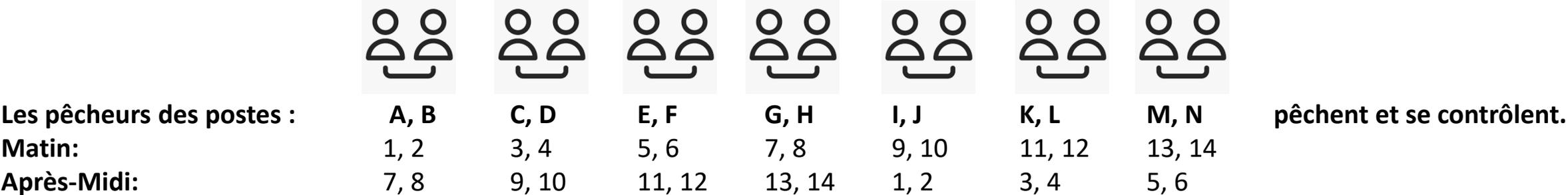
Manche 3:



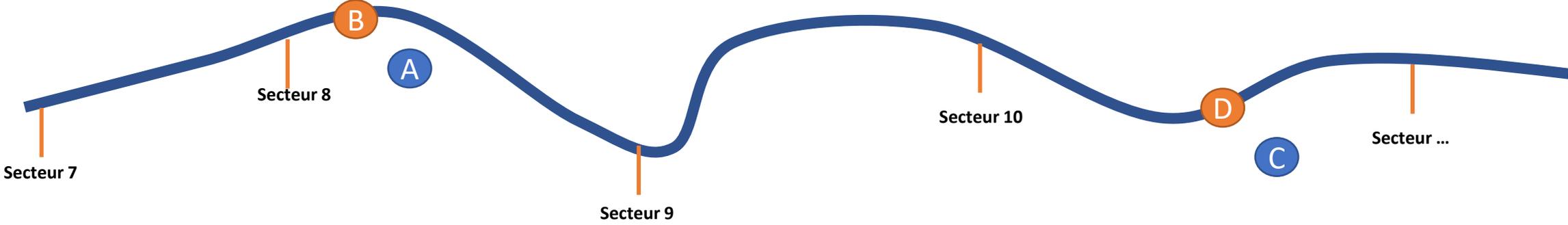
Prenant l'exemple d'une session « Uewersauer » à 14 pêcheurs :

Marquage de 1 Secteur à 14 postes (1-14)

Tirage au sort normal des postes



Manche 4:



A la fin de la session:

Chaque pêcheur a pêché deux manches dans le même groupe et a contrôlé deux manches dans l'autre groupe

Classement par manche :

Groupe Impair:

Classement Manche 1

Pêcheurs Postes Impairs

A-C-E-G-I-K-M (1-7)

Classement Manche 3

Pêcheurs Postes Impairs

A-C-E-G-I-K-M (1-7)

Groupe Pair:

Classement Manche 2

Pêcheurs Postes Pairs

B-D-F-H-J-L-N (1-7)

Classement Manche 4

Pêcheurs Postes Pairs

B-D-F-H-J-L-N (1-7)



Classement Final

Cumul des 4 Manches

A-B-C-D-E-F-G-H-I-J-K-L-M-N

Pour :

- + Marquage des meilleurs postes
- + Repos des postes pendant plusieurs heures
- + Respect maximal du poisson
- + Contrôle mutuel = championnat selon le règlement
- + Championnat plus serré
- + Observation de l'autre pêcheur
→ Augmentation du Niveau

Contre :

- Temps de pêche réduit par session
- Une session et donc un weekend de plus
- Si nombre impair = Nécessité d'un « Ghost » pour pêcher/contrôler
- Préparation de plus de fiches de marquage
- Elaboration plus lourde du classement

Championnat Rivière

Championnat Lac

1 Classement Rivière

1 Classement Lac

avec



avec

1 Champion Rivière

1 Champion Lac



Champion national